

OSTRAVA!!!

PODKLADY K VÝBĚROVÉMU ŘÍZENÍ DODÁVKY POMŮCEK K PROJEKTU: TALENT MANAGEMENT -

Prohlubování rozvoje technické a přírodovědné gramotnosti žáků na Základní škole v Ostravě-Staré Bělé. SMO/141554/19

Cíl projektu:

Projekt navazuje na předchozí projekt „Prohlubování rozvoje technické gramotnosti žáků na Základní škole v Ostravě-Staré Bělé“. Aktivitě jsou opět mířeny na cílenou práci s žáky druhého stupně naší základní školy ve vyučovacích předmětech s technickým a přírodovědným obsahem. Chceme využít všechny aktivity, které se nám v předchozích dvou projektech osvědčily a rozšířit je.

Jednotlivé cíle:

- 1) Předchozí projekty nám umožnily zatraktivnit technické předměty. V tomto projektu bychom rádi umožnili žákům s již získanými znalostmi a dovednostmi pokračovat v dalším prohlubování poznatků v oblasti techniky, mechaniky a programování. Chceme nadále pokračovat v soustavném a systematickém rozvíjení technické a přírodovědné gramotnosti žáků a motivovat je k zájmu o studium hlavně technických, ale i přírodovědných oborů.
- 2) Zajistit podporu vzdělání koordinátorů projektu pedagogů technických oborů pro kvalitnější práci s žáky v programování robotických stavebnic, objektovém programování, elektrotechnice, 3D tisku a technologií s ním spojených.
- 3) Tvorba výukových materiálů k programování robotických modelů pro názornost, snadnější pochopení a procvičení.
- 4) Motivace a podpora žáků ve výuce technických předmětů formou školních soutěží zaměřených na 3D modelaci a stavbu funkčních modelů. Aktivitě mají rovněž za úkol vyhledávat, motivovat a podporovat žáky, u kterých se projeví technické nadání.
- 5) Zdokonalování a získávání hlubších znalostí v programování a mechanice pomocí robotické stavebnice Lego Mindstorms pro vytipované žáky i zájemce.
- 6) V rámci aktivit z předchozího projektu plánujeme dokoupit vybavení, které se osvědčilo a které vnímáme pro práci ve skupinách jako počtem nedostačující (více skupin):
 - a) Robotické stavebnice Makeblock - rozšiřují možnosti programování v softwaru Scratch (používáme dva roky) o programování robotických modelů. Umožňují programovat roboty i v dalších programovacích jazycích.
 - b) Tablety – dorovnání počtu tabletů s počtem robotických stavebnic Lego.
 - c) Multilicenci programu Pinnacle studio - využívají žáci ke zpracování videí, dokumentaci práce, výrobních postupů, výsledků práce. Vyhovuje současným požadavkům a trendům kvality videa.
- 7) Získávání nových, hlubších i zajímavých technických a přírodovědných poznatků formou výzkumného projektu na dané téma.

Pokračování v činnosti zaměřené na zdokonalování dovednosti vybraných žáků prezentovat své myšlenky, postupy, výtvary a zhodnocení své práce před ostatními spolužáky ve výuce, ale i veřejnosti formou konference. Pro tyto činnosti bychom rádi pořídili interaktivní projektor.

Pro zajištění uvedeného projektu potřebujeme dodat následující pomůcky:

POL	POMŮCKY	CENA/ks	ks	CELKEM Kč
1	Tablet - MediaTek MTK8163 Quad Core 1.3GHz, multidotykový 10.1" IPS 1280x800, RAM 1GB DDR3, interní úložiště 16GB, WiFi, Bluetooth, microUSB, microSDHC slot (až 32GB), mini HDMI, baterie 6000 mAh, Android 7.0 Nougat.		6	
1.1	Redukce micro HDMI na HDMI		6	
1.2	Rychlá paměťová karta typu microSDHC Ultra Android UHS-I s kapacitou 32 GB, rychlostní třída Class 10 s minimální rychlostí 10 MB/s, UHS-I rychlost až 80 MB/s při čtení, volně stažitelná aplikace SanDisk Memory Zone app, součástí adaptér na velikost SD		6	
1.3	Sluchátka s měkčeným polstrováním		20	